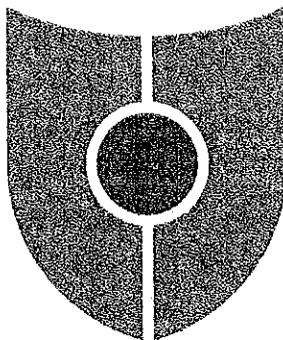


GUIDE DE PROGRAMMATION KEEPER 2

POIGNÉE DE PORTE A CONTRÔLE ACCÈS ÉLECTRONIQUE
AUTONOME EN ÉNERGIE
PROGRAMMABLE EN MODE MANUEL OU PAR ORDINATEUR
KPR 2 40 PO



KEEPER ^R

Le gardien de confiance

QUELQUES CONSEILS

- ▶ Pour réussir vos opérations de programmation, organisez au mieux vos interventions : préparez soigneusement vos organigrammes et vos clefs d'intervention .
- ▶ Prenez votre temps : en mode "programmation", vous disposez d'un large délai pour présenter vos clés successives (jusqu'à 30 s. entre deux clés.). Passé ce délai, la procédure en cours est automatiquement annulée.
- ▶ Si au cours d'une procédure il se produit une erreur de lecture de clé, la serrure émet 3 "Bip" successifs, (comme pour une clé refusée) : continuez vos opérations.
- ▶ Tenez scrupuleusement à jour vos répertoires, enregistrez toutes les modifications d'affectation de clé ou d'habilitation de personnes
- ▶ Contrôlez la bonne prise en compte de vos consignes : après chaque phase de programmation, testez les clés pour vérifier qu'elles sont bien acceptées ou refusées conformément à vos désirs.
- ▶ Vérifiez périodiquement sur le logiciel KEEPER 2 l'état des habilitations de vos serrures à l'aide de votre clé "Historique" ou de l'encodeur EC K 201 .
- ▶ Si 5 présentations successives de clés non habilitées sont faites sur une serrure, elle se met en sécurité et refuse toute communication durant 5 minutes. En phase test, intercalez régulièrement une clé habilitée entre les séries de clés non habilitées.
- ▶ Gardez en lieu sûr les "doubles" des clés maîtres (ou des utilisateurs si vous avez opté pour la programmation manuelle) : elles vous permettront d'intervenir pour déprogrammer une clé perdue.
- ▶ Ayez toujours des clés d'avance, elles vous seront utiles pour réagir sans délai en cas de perte de clé ou pour habilitier un nouvel usager.
- ▶ Les clés "REINIT" sont personnalisées aux serrures ; elles seules vous permettent de reconfigurer entièrement une serrure en cas de perte simultanée de plusieurs de vos clefs maîtres.
AYEZ TOUJOURS UNE CLEF REINIT D'AVANCE PAR SERRURE !

▶ **KEEPER ASSISTANCE** est à votre service pour votre efficacité maximum.

tél. 05.65.35.20.04 - Fax 05.65.22.25.33

www.dubois-industries.com

*Bienvenue dans le monde de **KEEPER**.*

*Avant d'utiliser votre poignée de porte à contrôle d'accès électronique **KEEPER 2**, lisez attentivement ce document.*

***KEEPER 2** utilise un concept qui lui est propre : une bonne compréhension est indispensable à une bonne utilisation.*

Nous vous invitons à suivre les explications de ce guide, et nos services techniques se tiennent à votre disposition.

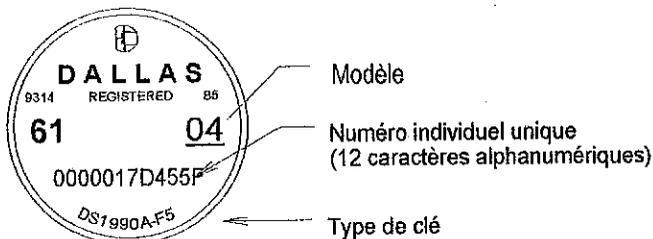
Dubois Industries.

SOMMAIRE

Les clefs utilisées par KEEPER	2
Communiquer avec KEEPER	3
La gestion des clés	3
Initialisation, Modification de l'initialisation	4
Programmation de KEEPER 2	5
Programmation manuelle - Déprogrammation	5
Programmation TOUT et RIEN	5
Programmation par transfert de données	6
La fonction « Libre Accès »	7
Les demandes d'accès	8
Lecture de la mémoire de KEEPER	8
Exemple d'organigramme	9

LES CLEFS UTILISÉES PAR "KEEPER"

LA CLEF "DALLAS"

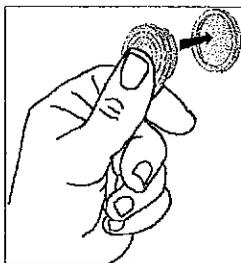


NOM	TYPE	Symb	UTILISATION	DESTINATAIRE
ACCÈS	DS 1990 Ou DS 19XX	(A 1)	Ouverture	Usagers
ACCÈS R.S.	DS 1990 Ou DS 19XX	(RS 1)	Ouverture + Habilitations	Responsable désigné
ACCÈS Titulaire	DS 1982**	(Tit. n°)	Mise automatique en libre accès	Usager titulaire du bureau ou local
PROG.	DS 1982*	(Prog 1)	Programmation	Responsable désigné
TOUT	DS 1982*	(T)	Pour autoriser l'accès à tout possesseur d'une clé DS 1990	Responsable désigné
RIEN	DS 1982*	(R)	Pour suspendre les autorisations d'accès	Responsable désigné
REINIT	DS 1982**	(!)	Pour réinitialiser une serrure	Responsable désigné
HIST et Transfert	DS 1996	(H 64)	Pour relever l'historique de 1 à 4 serrures	Responsable désigné
320 utilisateurs	DS 1982**	(320 U)	Pour augmenter la capacité à 320 usagers	Responsable désigné

* = Clé gravée en usine

** = Clé gravée en usine et dédiée à un numéro de KEEPER

COMMUNIQUER AVEC "KEEPER"

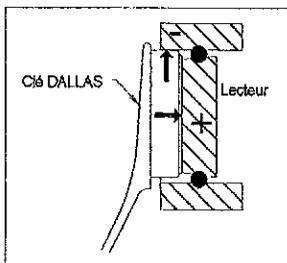


KEEPER reçoit vos ordres et vos demandes uniquement par mise en contact des clés à puce DALLAS sur le lecteur.

En mode programmation :

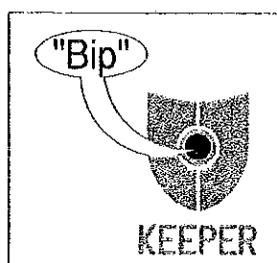


Vous disposez de 30 sec. entre deux présentations successives de



La communication entre clé et lecteur se fait sur la base d'un contact électrique.

La clé doit donc être en contact d'une part avec la face de la partie centrale du lecteur, et d'autre part avec le champ de la partie cylindrique extérieure.



KEEPER vous répond par des "Bip" sonores.

1 signal court : "Bip"

- accès autorisé,
- demande enregistrée.

1 signal long : "Biiiiip"

- fin de séquence ou d'opération

3 signaux courts : "Bip . Bip . Bip"

- accès refusé
- opération échouée

LA GESTION DES CLES

Une bonne gestion des clés est indispensable à votre sécurité. Pour facilement les identifier, utilisez les **portes clés "KEEPER"** et gravez l'étiquette inaltérable au stylo bille.

Servez vous des codes couleur pour différencier les types de clés.



Pour gérer efficacement votre parc de serrures et de clés,

Pour tenir à jour votre organigramme d'accès (..Qui a le droit d'entrer où ?..),

Pour accéder aux fonctions de traçabilité comprises dans votre achat,



Utilisez le logiciel "KEEPER"



LE PRINCIPE SÉCURITAIRE "KEEPER"

INITIALISATION : Le premier acte de mise en service de votre KEEPER est son « INITIALISATION »

Chaque produit à contrôle d'accès électronique intégré KEEPER n'est programmable que par le jeu de « clés maîtres » que vous lui présentez initialement.

Il est donc nécessaire, lors de sa mise en service, de lui présenter les clés autorisées à lui donner des ordres : les clés de programmation et d'accès de votre responsable de la sécurité.

Pour pallier à une éventuelle perte ou disparition de l'une des clés maîtres, et compte tenu que chaque clés DALLAS est unique et non reproductible, l'initialisation met en œuvre :

2 clés de programmation (Prog 1, Prog 2) + 2 clés d'accès. (RS 1, RS 2)

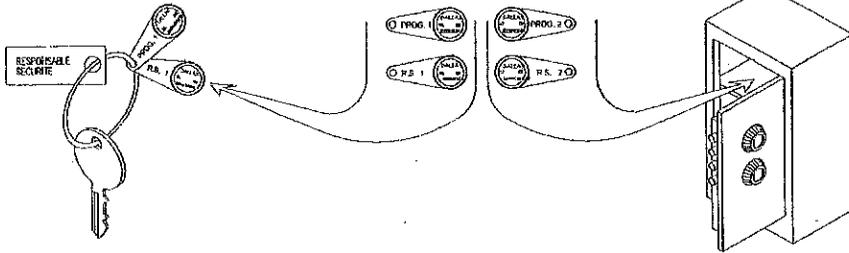
MODE OPÉRATEUR : Présenter les clés une à une au lecteur de la serrure qui accuse réception par des "Bip".

(Prog 1) "Bip", (Prog 2) "Bip", (RS 1) "Bip", (RS 2) "Bip", "Biiiiip".



Un jeu est confié à l'utilisateur

L'autre est gardé en lieu sûr.



MODIFICATION DE L'INITIALISATION

En cas de perte ou de détérioration de l'une des quatre clés du responsable de la sécurité, procéder comme suit :

Présenter une à une les 3 clés restantes au lecteur de la serrure, en commençant par la ou les clés PROG., puis présenter la clé de remplacement. La clé perdue deviendra inopérante.

Exemple : perte de la clé de programmation



(Prog 2) "Bip", (RS 1) "Bip", (RS 2) "Bip", (Prog 1) "Biiiiip".

En cas de perte ou de détérioration de 2 ou plus des 4 clés du responsable de la sécurité, utiliser la clé REINIT en procédant comme suit :

Présenter la clé de secours REINIT au lecteur de la serrure ; les clés précédentes deviendront inopérantes.



! "Biiiiip" ..

Recommencez une nouvelle initialisation

ATTENTION ! Cette clé est à usage unique et dédiée. Pensez à la renouveler.

PROGRAMMATION DE "KEEPER 2"

Les autorisation d'accès sur KEEPER 2 peuvent se programmer de différentes manières :

- en mode manuel
- par transfert de données depuis votre ordinateur, selon 2 méthodes :
 - par « clef mémoire » (mode « copier – coller »)
 - par liaison filaire temporaire à votre ordinateur

A-) PROGRAMMATION MANUELLE :

- 1) mettre KEEPER en mode programmation en lui présentant successivement les clés Maître (clefs PROG et ACCÈS du Responsable Sécurité)
- 2) présenter 2 clefs Accès par usager que vous souhaitez autoriser(1 pour son usage, l'autre conservée en lieu sur pour une éventuelle annulation)
- 3) clore le mode programmation avec la clé PROG



 "Bip",  "Bip",  "Bip",  "Biiiiip",
 "Bip",  "Biiiiip"
 "Bip",  "Biiiiip",  "Biiiiip".

Les "Biiiiip" isolent les paires et les séquences, et en final valident la procédure

Dans un cycle de programmation, il est possible d'intercaler une déprogrammation

DÉPROGRAMMATION D'UN COUPLE DE CLES EN MODE MANUEL:

- 1) mettre KEEPER en mode programmation en lui présentant successivement les clés Maître (clefs PROG et ACCÈS du Responsable Sécurité)
- 2) présenter la clef « annulation » affectée à l'utilisateur à déprogrammer
- 3) clore le mode programmation avec la clé PROG.



 "Bip",  "Bip",  "Biiiiip",  "Biiiiip".

PROGRAMMATION "TOUT" ou "RIEN"

Les clefs de fonction « TOUT » et « RIEN » permettent de modifier provisoirement l'état de programmation de la serrure.

- La programmation "TOUT" autorise l'accès à tout possesseur d'une clé DALLAS.
- La programmation "RIEN" suspend les autorisations en vigueur.



 "Bip",  "Bip",  "Bip",  "Biiiiip".

Pour revenir à l'état initial, utilisez la même procédure

B-) PROGRAMMATION PAR TRANSFERT DE DONNÉES :

Ce mode de programmation nécessite l'usage du logiciel KEEPER 2 sous WINDOWS, ainsi que les moyens de communication adéquats.

B-1-) PRÉPARATION DE L'ORGANIGRAMME SUR VOTRE ORDINATEUR :

- 1 - Dans le logiciel KEEPER 2, sélectionner le menu « Habilitation », puis « Serrures » .
- 2 - Dans le « répertoire des Serrures » qui apparaît à l'écran, sélectionner la serrure concernée, et actionner le bouton « OK »

Le tableau de la serrure sélectionnée récapitule le parc de clefs que vous avez affecté aux différents usagers.

Les usagers autorisés à entrer sont identifiés par un * sur la partie gauche du tableau

- 3 - Pour réaliser l'organigramme souhaité, sélectionner les usager à modifier et actionner le bouton « MODIFIER »

Une fois l'organigramme constitué, son transfert au KEEPER de la porte concernée se fera par le biais de l'un des boutons du clavier « Communication »

B-2-) COMMUNICATION DE L'ORGANIGRAMME AU KEEPER CONCERNE:

COMMUNICATION PAR « CLEF MÉMOIRE »

Cette option nécessite le raccordement du « Boîtier lecture BTK 01 » au port série de votre ordinateur, ainsi que l'usage de la « Clef historique et Transfert DK 064 J »

1 ère étape : Chargement de la clef (Copier)

Une fois le boîtier raccordé, opter pour l'option « CLEF MÉMOIRE » dans le clavier « Communication » qui figure au bas du tableau « Habilitation serrure » que vous avez précédemment préparé.

Suivre les instructions à l'écran.

2ème étape : Transfert des données dans KEEPER (Coller)

Présenter successivement au lecteur de KEEPER : la clef PROG, la clef R.S., puis la clef transfert.

 (Prog 2) Bip, (RS 1) Bip, (H 64) Bip, ... Bip, ... Bip, ... Biiiiip .

La transaction est ponctuée d'une série de petits Bip, et se termine par un Bip long.

COMMUNICATION PAR LIAISON FILAIRE TEMPORAIRE

Cette option nécessite le raccordement de « l'encodeur LOG K 201 » au port série de votre ordinateur d'une part, et au lecteur de KEEPER par le câble équipé d'une tête spéciale par le biais du clips de maintien, d'autre part.

1 ère étape : Raccordement physique de KEEPER à votre ordinateur

Le clips de maintien dispose d'une extrémité à insérer dans l'empreinte de clé de la vis de fixation haute de KEEPER (côté intérieur de la pièce protégée)

2ème étape : Transfert des données

Dans le tableau « Habilitation serrure sur lequel l'organigramme a été préparé, sélectionner le bouton « TRANSFERT D » du clavier « Communication »

Suivant les instructions à l'écran, présenter les clefs PROG et R.S. au lecteur de l'encodeur.



Bip,



Bip,

Un curseur à l'écran accompagne la transaction.

LA FONCTION « LIBRE ACCÈS »

KEEPER 2 propose un mode « libre accès » avec 2 possibilités de mise en œuvre :

1-) Par le Responsable Sécurité (à l'aide de sa clef Maître d'accès)

MODE OPÉRATEUR :

- Après avoir libéré la poignée par présentation de la clef R.S. , agir sur la poignée et représenter simultanément la clef R.S.



Bip, « Agir sur la poignée et la maintenir »



Bip, ... Biiiiip.

POUR REVENIR AU MODE « ACCÈS CONTRÔLE » :

- Agir sur la poignée et présenter simultanément la clef R.S.



« Agir sur la poignée et la maintenir »



Biiiiip.

2) Par le TITULAIRE du bureau ou local (à l'aide d'une clef « Titulaire »)

MODE OPÉRATEUR :

- La simple présentation de la clef titulaire suffit à mettre KEEPER en mode « Libre accès »

POUR REVENIR AU MODE « ACCÈS CONTRÔLE » :

- Agir sur la poignée et présenter simultanément la clef R.S.



« Agir sur la poignée et la maintenir »



Biiiiip.

LES DEMANDES D'ACCÈS

L'utilisateur sollicite une autorisation d'accès en présentant sa clé électronique à la tête de lecture

- Accès autorisé :  "Bip"

- Accès refusé :  "Bip - Bip - Bip".

LECTURE DE LA MÉMOIRE DE "KEEPER"

KEEPER 2 garde en mémoire les 112 (450 en option) derniers événements (45 derniers jours maxi.) Les événements enregistrés correspondent aux présentations de clés et comprennent :

- Le numéro individuel des clés et leur fonction,
- La date et l'heure de l'événement,
- Un indicateur "clé refusée" = *

MODE MANUEL 1 - RELEVÉ DES INFORMATIONS : utilisation de la clef « Historique et transfert



Maintenir la clé HIST sur le lecteur jusqu'au "Bllllip" qui clos la séquence.

IMPORTANT ! Notez la date et l'heure du relevé.

2 - LECTURE DES INFORMATIONS :

Pour lire les informations prélevées à l'aide de la clé HIST, il est nécessaire de disposer du logiciel KEEPER 2 sous Windows, et du boîtier lecture BTK 01 relié au port série de votre ordinateur.

MODE OPÉRATOIRE :

- 1- Ouvrir le logiciel KEEPER sur votre ordinateur, activer le menu « Communications » — Mode « Clef mémoire » — Rubrique « Lecture Événement »
- 2- Présenter la clé HIST sur le lecteur du boîtier préalablement branché
- 3- Suivre les instructions à l'écran. (saisie de la date et l'heure du relevé)



MODE LECTURE DIRECTE

Relier directement KEEPER au port série de votre ordinateur à l'aide de l'encodeur EC K 201 et de son câble spécial.

MODE OPÉRATOIRE :

- 1- Ouvrir le logiciel KEEPER sur votre ordinateur, activer le menu « Communications » — Mode « Boîtier interface » — Rubrique « Lecture Historique »
- 2- Suivre les instructions à l'écran : présenter les clefs PROG et R.S. ; date et heure du relevé

EXEMPLE D'ORGANIGRAMME

	Laboratoire	Magasin	Archives	Informatique
Jean	X	X		
Arlette		X	X	X
Raymond	X			X
Charles		X		
Josette	X		X	X
TOTAL :	80 Maxi	80 Maxi	80 Maxi	80 Maxi

Légende :



Accès autorisé.

Exemple : Arlette peut accéder au magasin ,aux archives et à l'informatique



Responsable « sécurité » du local.

Exemple : Jean est responsable du laboratoire, lui seul est habilité à programmer le KEEPER du laboratoire.

Nombre de clés à mettre en œuvre :

1) Clés de PROGRAMMATION : 1 paire par responsable « sécurité », soit :

- 1 paire pour Jean,
- 1 paire pour Arlette

2) Clés d'Accès :

En mode manuel : 1 paire (1 verte + 1 bleue) par personne, soit 5 paires.

(Les clés vertes seront confiées aux intéressés, et les clés bleues conservées au coffre)

Programmation par ordinateur : 1 paire par responsable (Jean et Arlette)
1 seule clé par personne pour les autres utilisateurs

Dubois Industries

140 avenue du Maquis - 46000 CAHORS

Tél. : 05 65 35 20 04 Fax : 05 65 22 25 33

www.dubois-industries.com

KEEPER®